

# 専門教育カリキュラム

|        |    | 1 年次                                   | 2 年次                                                                     | 3 年次                                                                           | 4 年次                                     |
|--------|----|----------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|
| 専門基盤科目 | 演習 | フレッシュパーソンセミナー                          |                                                                          | 情報学演習 A・B                                                                      | 総合研究 (卒研課題) A・B                          |
|        | 数理 | 基礎数学<br>基礎統計学<br>応用統計学                 | 線形代数学 A<br>微分方程式                                                         |                                                                                |                                          |
|        | 情報 | 情報社会と情報倫理<br>コンピュータ科学<br>プログラミング概論     | プログラミング基礎<br>情報理論基礎<br>データサイエンス A<br>人工知能概論                              | データサイエンス B                                                                     |                                          |
|        | 社会 | 社会調査基礎論<br>情報活用とデジタルヒューマニティーズ<br>経営学概論 | 社会調査法<br>オープンデータの活用とデータの可視化<br>ファシリテーション論                                | プロジェクトマネジメントと組織論                                                               |                                          |
| 専門科目   | 数理 | 集合論                                    | 線形代数学 B<br>微分積分学 B<br>解析学 A<br>数理情報学 A                                   | 確率・統計<br>解析学 B<br>代数学 A・B<br>幾何学 A・B                                           | 数理情報学 B<br>複素関数<br>フーリエ解析<br>感覚知覚情報論 A・B |
|        | 情報 |                                        | アルゴリズムとデータ構造<br>プログラミング応用<br>情報通信ネットワーク基礎論<br>ウェブサイト構築法<br>モデル化とシミュレーション | 機械学習<br>ソフトウェア開発論<br>情報通信ネットワーク運用論<br>データベースシステム<br>デジタルメディア表現と技術 A・B<br>情報と職業 | デジタルメディア制作<br>情報サービスと IoT                |
|        | 社会 |                                        | 社会統計学 A・B<br>社会調査実習 A・B<br>ゲームスタディーズ<br>社会ネットワーク基礎論<br>情報とビジネス           | 多変量データ分析法<br>数理社会学<br>テキストマイニング<br>情報と地域連携<br>マーケティングリサーチ<br>情報と防災・福祉          |                                          |