

Unityを使って 2Dゲームを 作ってみよう!

情報処理センターITピアソーター主催

- ・初心者の方
- ・ゲーム制作に興味のある方
- ・Unityを実際に操作してみたい方

大歓迎!



ゲーム制作動画を見ながら
2Dゲームを作ろう!
※制作時、タイピング不要!



イメージ図

日時：12月18日(木) 15:00～17:00

場所：五橋キャンパス L301教室

定員：20人（定員になり次第締め切り）

持ち物：パソコン

（申込みはコチラ）

