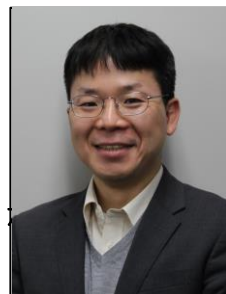


デジタルゲームなどのメディア文化研究

研究者プロフィール

- ・ 情報学部 データサイエンス学科 准教授 小林信重
- ・ 専門分野 社会学、メディア論、情報社会論
- ・ 研究分野 デジタルゲーム研究
- ・ 所属学会 日本デジタルゲーム学会、日本メディア学会
- ・ 著書 『デジタルゲーム研究入門』（編著）
『ゲームスタディーズ入門』（翻訳）



研究内容

メディアと大衆文化、特に、ゲームについて社会（科）学的に研究しています。最近
は次のようなことに関心があります。

- ・ ゲーム、マンガの自主制作
- ・ ゲームデザイナー堀井雄二氏の創作活動と創作物、ドラゴンクエストシリーズ等
- ・ デジタルゲームの初期の歴史、レトロゲーム文化
- ・ 大学の漫画研究会の実態と役割
- ・ アイドル文化、特に、STARTO ENTERTAINMENT、Snow Man
- ・ 戦後日本における遊びやエンタテインメント
- ・ ゲーム研究の入門書・翻訳書の出版

関連キーワード

ゲーム、アイドル、社会学

地域・産学官連携の可能性、事業化のイメージ他

- ・ ゲームクリエイター、ゲーム実況者、研究者などの講演会
- ・ 学科のゲーム関連授業におけるゲストトーク
- ・ インディペンデントゲームの展示会やイベント
- ・ ゲーム、マンガ、アイドルなどを通じた地域振興
- ・ 仙台のゲーム業界団体との合同会社説明会



研究者への連絡先

- ・ 研究者ウェブサイト <https://chimarisan.wordpress.com/>